[Fecha]

BiruBiru

Chrono Out Studios

Contenido

[BiruBiru: SetUp 2](#_Toc31478573)

[Definición básica 2](#_Toc31478574)

[Descripción de cada carta 2](#_Toc31478575)

# 

# Descripción General

BiruBiru es un juego casual de cartas cuyo objetivo es amenizar quedadas de amigos o ser el desencadenante de las mejores fiestas. Un juego para calentar antes de salir y echarse unas risas con los amigos.

Cuenta con una baraja personalizable en la que podemos distinguir dos tipos de cartas, cartas de tragos y cartas especiales. Las cartas de tragos se configuran en función de la “dificultad” escogida mientras que las cartas especiales se añaden o quitan de la baraja.

Además las cartas de tragos se encuadran en distintos palos que dotarán al juego de mayor dinamismo.

# Descripción de cada carta

* Distinción en 4 palos:
  + Limón (Amarillo) 🡪 Bebe el de la izquierda
  + Hielo (Azul) 🡪 Bebe el de la derecha
  + Hierbabuena (Verde) 🡪 Bebe uno mismo
  + Cereza (Rojo) 🡪 Bebe el que quieras
* Cartas de tragos
* Cartas especiales:
  + Rey: indica al jugador que obtenga esta carta que, hasta la aparición de otro rey, podrá utilizar un dedo de cualquiera de las manos para colocarlo en su propia cara, y todos los demás deben imitarle. El último en hacerlo, bebe un trago.
  + Norma: una vez se saque esta carta se ofrecerán 3 posibles normas para el juego, y el jugador debe decidir entre estas 3 u ofrecer una nueva propia. Hasta que salga otra carta de este tipo, la norma estará activa y deberán beber un trago todos aquellos que la incumplan.
  + Mochila: los jugadores deberán ir diciendo una secuencia acumulativa, añadiendo en su turno una palabra nueva. En el momento que alguien se equivoque, bebe un trago y acaba la ronda.
  + Yo nunca: se trata de un yo nunca con 3 dedos. En el juego aparecerán preguntas, y, si alguien ha hecho lo que la pregunta dice, debe bajar un dedo. El primero que se quede sin ninguno de los 3 puntos, pierde y bebe un trago.
  + Regata: todo el mundo empieza a beber a la misma vez, y el que saca la carta puede parar cuando quiera. Todos los demás no pueden parar hasta que su jugador anterior (siguiendo el orden de juego que se lleve, ya sea izquierda o derecha). Si alguien termina su vaso completo, puede parar.
  + De la habana: se ofrecerán 3 temas posibles, de los cuales el jugador que saca la carta debe decidir entre ellos. El minijuego se basa en decir algo de esa categoría en orden, hasta que uno repita o no sepa que decir. Este jugador bebe un trago.
  + Hidalgo: esta depende del tipo de carta Hidalgo que se saque:
    - Si tiene una Coca-Cola: todos los jugadores con Coca-Cola beben el vaso entero
    - Si tiene una Fanta de Limón: todos los jugadores con fanta limón beben el vaso entero
    - Si tiene una Fanta de Naranja: todos los jugadores fanta naranja beben el vaso entero
    - Si tiene Tónica (u otros): todos los jugadores con tónica u otros beben el vaso entero
  + Chupitos: todo el mundo bebe un chupito
  + Trago global: todo el mundo bebe un trago

# Modos:

* Normal:
  + Suave/Calentamiento: Aparecerán cartas del 1-4
  + Normal/Casual: Aparecen cartas del 2-6
  + Hardcore/ Borrachera: Aparecen cartas del 3-8. Tiene la carta Hidalgo predefinida
* Picante:
  + Se permite seleccionar y deseleccionar este modo especial que varía los temas de los minijuegos.

# Monetización

Se pondrá un banner (tamaño del banner por decidir aún) en la parte superior de la pantalla.

Poner anuncio intersticial en los modos de juego más interesantes como picante o modo hardcore.

# Interfaces

Interfaces: Vertical

BANNER

Empezar

i

EDITAR BARAJA

BIRU BIRU

BANNER

Modo:

Picante: